

## TEMARIO CONSTRUCTION CLOUD BUILD

BUILD es la plataforma de nube de Autodesk que cuenta con funcionalidades para mejorar el control de calidad en la construcción y reducir el retrabajo a través de los informes de interferencias entre disciplinas, generando listas de verificación para promover el cumplimiento del programa de seguridad en el lugar de trabajo. Crear, asignar y gestionar problemas, SDI y remisiones. Rastrear el rendimiento de campo con informes diarios de construcción.

### OBJETIVO GENERAL

Al finalizar este curso podrás adquirir el conocimiento para mejorar la calidad, promover la seguridad y reducir el retrabajo, utilizando las herramientas de Build para compartir la información en campo, optimizar la colaboración entre los equipos de diseño y los profesionales que están en obra, generar informes, todo, desde una plataforma de nube y utilizando tecnología móvil **durante la fase de construcción del proyecto.**

### A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este curso está dirigido a profesionales o usuarios que desempeñen actividades relacionadas con la administración, organización y gestión del proyecto de construcción o infraestructura en la etapa de construcción.

### REQUISITOS

Conocimientos de Windows, Construction Cloud Docs, manejo de dispositivos móviles smartphone o tablets con sistemas operativos IOS o Android. Recomendado, conocimientos básicos de Revit o AutoCAD.

\*En caso de que no tengas conocimiento de Revit o AutoCAD, sólo coméntalo a tu asesor.

### DURACIÓN

20 horas de lunes a viernes

18 horas en sábado

## TEMARIO

### PRIMEROS PASOS

Qué es Autodesk Build y cómo comenzar a usarlo. Este curso cubrirá importantes aspectos básicos de navegación para la cuenta y los proyectos con los que todos los usuarios de Build deberían familiarizarse.

- Primeros pasos en Build
- Comenzando en la web
- Introducción a la aplicación móvil
- Recursos de ayuda

### PLANTILLAS DE PROYECTOS

Cómo optimizar el proceso de creación de varios proyectos mediante el uso de plantillas de proyecto. Aprenderá a configurar los ajustes en una plantilla de proyecto para herramientas como Archivos, "Problemas" y "Formularios", asegurándose de que podrá configurar proyectos futuros en muy poco tiempo con los mismos ajustes.

- Creación y configuración de una nueva plantilla
- Creación de una plantilla a partir de un proyecto existente
- Creación de un proyecto a partir de una plantilla
- Creación de plantillas de proyecto a nivel de cuenta como "Administradores de cuenta".

### HOJAS

Diferentes formas de cargar y publicar hojas en un proyecto ya sean nuevas ediciones o hojas revisadas. Una vez que las hojas estén disponibles para el equipo del proyecto, aprenderemos cómo administrar los niveles de permisos de las hojas y las diferentes formas de encontrar y ver hojas. Además, podemos usar las herramientas de marcado para agilizar los flujos de trabajo tanto en la oficina como en el campo.

- Subir, publicar y editar hojas.
- Gestión de permisos de hoja.
- Ver y exportar hojas.
- Comunicación a través de marcas

## ACTIVOS

Se instruirá acerca de la herramienta "Activos" en Autodesk Build, un lugar unificado para crear, administrar y realizar un seguimiento de todos los equipos y activos en nuestros proyectos. Esta herramienta es útil para los usuarios que necesitan gestionar y realizar un seguimiento de los activos a lo largo del ciclo de vida del proyecto, ya sea para el diseño, la aprobación, la adquisición, la instalación, la puesta en marcha o la entrega y las operaciones.

- Instalación y configuración de la herramienta "Activos"
- Creación, administración y seguimiento de activos
- Capacidades de generación de informes relacionados con los activos.

## ARCHIVOS EN BUILD

Revisión de la gestión de los archivos de su proyecto en una biblioteca digital. Aprenderá a organizar, distribuir y compartir documentos a lo largo del ciclo de vida del proyecto dentro de una única plataforma de gestión de documentos. Cree una única fuente de verdad, asegurando que los equipos tengan acceso a la información que necesitan desde cualquier lugar, en cualquier momento y en cualquier dispositivo.

- Creación de estructuras de carpetas y configuración de permisos
- Subiendo archivos
- Acceso, visualización y revisión de archivos
- Distribuir archivos

## ISSUES EN BUILD

Se verá la herramienta Problemas en Autodesk Build, que le permite realizar un seguimiento de cualquier problema, como elementos de la lista de pendientes o daños comerciales, a lo largo del ciclo de vida de la construcción y datos de referencia en hojas, formularios, RFI y en todo Autodesk Construction Cloud.

- Configuración de problemas.
- Creación de incidencias desde web y móvil.
- Gestión de problemas.

## FORMULARIOS

Se verá la herramienta Formularios en Autodesk Build, que permite que cualquier persona en el trabajo complete, revise y administre formularios de proyectos de manera segura. Su equipo puede crear listas de verificación y registros diarios, y completar los formularios en el sitio, en el tráiler o en la oficina. Esto le brinda a su equipo un único punto de referencia seguro y una forma de coordinar la recopilación de datos, fotografías y documentos de seguimiento.

- Configuración de plantillas de formulario
- Creación, uso y envío de formularios
- Gestión de formularios

## FOTOS

Se verá la herramienta Fotos en Autodesk Build, un único lugar unificado para ver y administrar todas las fotos y videos capturados y cargados por cualquier miembro de su equipo de proyecto. Esta herramienta es particularmente útil para documentar fotos de progreso, seguimiento de materiales, comunicación informal y referencias esenciales para otras funciones como problemas, RFI y formularios.

- Subir fotos y videos a un proyecto
- Organización de la galería de fotos
- Ver, editar y compartir fotos y videos.

## RFI

Se verá la herramienta RFI en Autodesk Build, un único lugar unificado para crear, administrar, revisar y ver todas las solicitudes de información (RFI) formales creadas por los usuarios de su equipo de proyecto. Esta herramienta es ideal para usuarios que necesitan documentar formalmente preguntas y respuestas a preguntas relacionadas con el diseño y la construcción que surgen durante el ciclo de vida del proyecto.

- Configuración del flujo de trabajo de RFI en Build
- Creación, gestión, revisión y visualización de RFI
- Capacidades de generación de informes relacionadas con las RFI

## REUNIONES

Cómo crear agendas y administrar invitados a reuniones, capturar decisiones tomadas y asignar personas a elementos de acción específicos. También cubriremos cómo generar automáticamente reuniones de seguimiento. En "Reuniones", todos los registros de reuniones están centralizados, organizados y accesibles para los invitados a la reunión

- Crear una agenda de reunión e invitar a los participantes de la reunión
- Captura de información durante reuniones
- Generación de actas de reuniones.
- Creación de una reunión de seguimiento
- Compartir y exportar reuniones

## ENTREGAS

Se verá la herramienta de envíos en Autodesk Build, un único lugar unificado para crear, administrar, revisar y ver todos los envíos formales creados por los miembros de su equipo de proyecto. Esta herramienta es muy útil para los miembros que necesitan documentar la revisión y aprobación formal de las presentaciones relacionadas con el diseño y la construcción.

- Asignación de administradores de presentaciones en compilación
- Creación, administración, revisión y visualización de presentaciones
- Capacidades de generación de informes relacionadas con las presentaciones

## ACTIVOS

Se verá la herramienta "Activos" en Autodesk Build, un único lugar unificado para crear, administrar y realizar un seguimiento de todos los equipos y activos en nuestros proyectos. Esta herramienta es útil para los usuarios que necesitan gestionar y realizar un seguimiento de los activos a lo largo del ciclo de vida del proyecto, ya sea para el diseño, la aprobación, la adquisición, la instalación, la puesta en marcha o la entrega y las operaciones.

- Instalación y configuración de la herramienta "Activos"
- Creación, administración y seguimiento de activos
- Capacidades de generación de informes relacionadas con los activos

## SEGUIMIENTO DEL PROCESO

Cómo configurar y realizar un seguimiento del estado de progreso de diferentes objetos dentro de un proyecto de Autodesk Build. Aprenderá cómo crear tipos de objetos, rastrearlos en hojas y analizar y exportar los datos. Estas capacidades mantienen al equipo de la oficina al tanto del progreso para analizar y actualizar los planes, empoderar a los equipos de campo con pronósticos de productividad para realizar ajustes o mejoras, y garantizar que los diferentes oficios y equipos entiendan qué está listo ahora, qué sigue y qué se está quedando atrás.

- Creación y personalización de objetos.
- Seguimiento del progreso en una hoja
- Edición de estado
- Exportación de datos e informes

## INFORMES EN BUILD

Veremos el uso de la herramienta Informes en Autodesk Build. La herramienta Informes brinda acceso centralizado a todos los datos informados relevantes para su función de proyecto en todos los flujos de trabajo y funciones de Autodesk Build. También admite la programación de informes, el intercambio y la exportación de información a colaboradores de proyectos internos o externos.

- Configuración de la herramienta de informes (idioma)
- Creación de informes desde la herramienta Informes
- Descarga y visualización de informes existentes
- Programación de la generación de informes
- Exportar y compartir informes.

Nota: Durante todo el curso se estarán revisando en paralelo estos temas tanto para la versión de computadora como para la aplicación móvil Plan Grid. De tal forma que se recomienda que el alumno cuente con un dispositivo con la suficiente capacidad para soportar el uso de la aplicación.