

CURSO ADOBE AFTER EFFECTS

Adobe After Effects es el software de Adobe especializado en la creación o aplicación de composiciones, y la generación de gráficos y efectos especiales con movimiento, con After Effects es posible animar y dar movimiento a textos y objetos a través de fotogramas que facilitan la asignación del movimiento, además cuenta con una librería de efectos incluida en el software.

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar este curso podrás adquirir la destreza para generar composiciones profesionales que incluyan de manera proporcional y adecuada elementos animados y efectos especiales en un proyecto.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Profesionales de la industria del diseño gráfico en general, o usuarios que desarrollan proyectos de diseño.

DURACIÓN

Lunes a viernes: 20 hrs
Sábado: 18 hrs

REQUISITOS

Conocimientos básicos de Windows.

TEMARIO

Utiliza las funcionalidades del software para administrar y organizar de manera eficiente los espacios de trabajo de los proyectos.

INTERFAZ

- Organización
- Espacios de trabajo
- Proyectos

BASES DE COMPOSICIÓN

Realiza ejercicios que te permitan armar composiciones que incluyan todos los elementos que pueden ser parte del proyecto, imágenes, videos, audio etc.

- Integración de imágenes
- Integración de video
- Integrar audio a un proyecto
- Uso de técnicas de Keying (pantalla verde)

TÉCNICAS DE ANIMACIÓN

Identifica el proceso adecuado para la creación de fotogramas y vinculación y organización de los objetos para lograr animaciones de mejor calidad.

- Creación de key frames
- Tipos de keyframes
- animar características de filtros y efectos
- Uso de links para vincular propiedades entre objetos
- Emparentar objetos
- Vincular directamente
- Vincular por medio de script

ADMINISTRACIÓN CAPAS

La gestión de las capas te permitirá mantener el control en la organización, efectos, transparencia y propiedades de las capas.

- Creación de capas
- Mascaras para capas
- Track mattes

RENDER Y EXPORTAR VIDEO

Identifica las configuraciones que permiten mantener el rendimiento adecuado del software a la hora de generar las presentaciones finales del proyecto, además de reconocer los formatos más utilizados para distribución.

- Uso del render queue
- Adobe media encoder
- Formatos y medios de distribución.