

CURSO AUTOCAD FUNDAMENTOS 2D

Los temas que se imparten en el curso de AutoCAD Fundamentos te permitirán adquirir las destrezas necesarias para aprender a utilizar las herramientas de dibujo y edición 2D con precisión, organizar correctamente los elementos del dibujo aplicando propiedades a los objetos, generar y acotar planos asignando escalas de impresión precisas, y crear librerías básicas de objetos.

OBJETIVO GENERAL

Al terminar este curso estarás preparado para generar planos 2D arquitectónicos, de ingeniería, mecánicos o de cualquier especialidad que requiera vistas 2D a detalle con diferentes escalas de impresión.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este curso está dirigido a Profesionistas y dibujantes de la industria de la construcción, ingeniería o cualquier industria que requiera generar dibujos de planos 2D.

REQUISITOS

Conocimientos básicos de Windows.

DURACIÓN

- 20 horas de lunes a viernes
- 18 horas en sábado

INFORMACIÓN DEL CURSO

Consulta la información complementaria al temario de este curso referente a:

- Metodología de impartición de cursos.
- Plataformas usadas
- Material que se entrega
- Condiciones para obtener el certificado de participación
- Versiones e idioma del software que se usa para impartir los cursos.

En link

<https://univercad.com/wp-content/uploads/2024/11/DARCO-INFORMACION-PARA-TODOS-LOS-CURSOS.pdf>

TEMARIO

CONCEPTOS BÁSICOS

Identifica la ubicación de los comandos y funciones de la interfaz de AutoCAD, organiza y configura el espacio de trabajo para facilitar el acceso a las herramientas que usas con más frecuencia.

- Iniciando AutoCAD.
- Pestaña de Inicio.
- Conociendo la Interfaz de Usuario.
- Barra de herramientas (Ribbon).
- Línea de comando, herramientas de acceso rápido y elementos del icono de la aplicación.
- Configurando carpetas de archivos en AutoCAD.
- Abrir y Navegar en un archivo (zoom, pan, etc).
- Espacio de trabajo y sus elementos.
- Vistas de trabajo y vistas personalizadas.

DIBUJO BÁSICO

Reconoce los sistemas de coordenadas con los que trabaja AutoCAD y como aplicarlos para dibujar tus planos.

- Coordenadas.
- Dibujo de elementos básicos.
- Dibujo con polilíneas y splines.
- Paleta de propiedades.

USO DE LA BARRA DE ESTADO

La barra de acceso te permite activar y configurar funciones que facilitan dibujar con precisión.

- Snaps.
- Entrada Dinámica.
- Rastreo Polar.
- Selección cíclica.
- Modalidad lineal (ortho).
- Precisión en dibujo

COMANDOS DE EDICIÓN

Identifica la funcionalidad de los comandos de edición de AutoCAD e identifica en qué caso utilizarlos según el tipo de cambio que requieras realizar.

- Mover, Rotar, Copiar.
- Escalar con factor y con referencia.
- Estirar
- Espejo.
- Corte de trazo.
- Chaflan, empalme, extensión.
- Arreglos (Polares, de Matriz, de Ruta).

TRABAJO CON CAPAS

Organiza tus planos de una forma eficiente, agrupando los elementos por capas y asignando a todos propiedades físicas.

- Uso de Capas y finalidad de las Capas.
- Encender / Apagar.
- Congelar / Descongelar.
- Bloquear / Desbloquear.
- Propiedades por Capa.
- Filtros.

TEXTOS

Utiliza las funcionalidades de los diferentes comandos que tiene AutoCAD para escribir textos.

- Texto en línea única.
- Multi Texto.
- Editor de Multi Texto.

TABLAS

Las tablas facilitan reportar en un formato tabular la cantidad de elementos bloques existentes en un dibujo o simplemente generar tablas con información del plano

- Creación y edición básica de tablas.

COTAS

Identifica los estilos de cotas y reconoce el tipo de cota a utilizar según las características del plano a dimensionar.

- Tipos de cotas.
- Propiedades, edición de cotas.
- Flechas de anotación.

BLOQUES

Con los bloques es posible crear simbología en el plano. Permiten agrupar una cantidad de objetos que representan elementos específicos en los planos bajo un nombre, debido a que los bloques son como cualquier otro elemento se los puede manipular con los comandos de edición.

- creación de bloque.
- edición de bloque.

PATRONES DE RELLENO

Los patrones de relleno (Hatch) te permitirán representar gráficamente tipos de materiales, revestimientos, secciones transversales etc.

- Aplicar Rellenos (Hatch)
- Opciones de Relleno
- Edición de patrones de relleno

CONFIGURACIÓN DE IMPRESIÓN

Configura layouts con una o varias ventanas de impresión a una escala precisa en unidades métricas.

- Diseño de impresión (layout).
- Ventana de diseño (viewport).
- Escalas de Impresión.