

CURSO V-RAY FOTORREALISMO CON REVIT

V-Ray es un motor de renderizado basado en el cálculo de la luz real. Este motor de render cuenta con materiales propios, parámetros de reflexión y refracción, transparencia, todo esto son propiedades de materiales avanzados. Además, facilita la representación de efectos traslucidos, objetos plásticos y cerámicos entre otros, en general la flexibilidad de V-Ray para trabajar con los materiales lo convierte en una de las aplicaciones más versátiles para el manejo de las texturas en los materiales. Debido a que V-Ray es un motor de render que puede instalarse sobre Revit, los usuarios podrán utilizar todas las herramientas de V-Ray para generar sus renders sin salirse de su entorno de trabajo conocido que es Revit.

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso podrás comprender la manera en la que V-Ray se integra con Revit, la lógica del motor de render y sus diferentes partes, así como metodologías que permitan trabajar con eficiencia en una variedad de escenarios distintos.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Arquitectos o profesionistas que generan modelos arquitectónicos con Revit y requieren mejorar la calidad de los renders a través del motor de render de V-Ray.

REQUISITOS

Conocimientos de Revit

DURACIÓN

- 20 Horas
- 18 Horas en sábado

TEMARIO

Introducción y función de V-Ray para Revit

- En esta unidad darás los primeros pasos para operar V-Ray, conocerás sus principios fundamentales, ubicación e integración.

Interfaz de V-Ray

- Te familiarizarás con la interfaz de V-Ray, sus controles y menús.

Configuración del modelo

- Dentro de Revit es necesario tener ciertas configuraciones para el correcto renderizado con V-Ray, en esta unidad conocerás estas configuraciones.

Iluminación global

- En esta unidad aprenderás a configurar la iluminación global, para mejorar la calidad de tus renders.

Ajuste de sol

- Aprenderás a manipular correctamente los parámetros de sol, para tener una iluminación ajustada a la realidad.

Ajuste de exposición de cámara

- Conocerás la manera de ajustar los parámetros de exposición de la cámara, para tener renders correctos y acordes a las distintas situaciones de iluminación.

Materiales autogen

- En esta unidad te familiarizarás con los materiales Atogen, que te permitirán visualizar rápidamente tu modelo con los mínimos preparativos.

Materiales V-Ray

- Para mejorar la calidad de tus renders aprenderás a crear materiales mas avanzados y con características que los hacen físicamente correctos par aun renderizado mas acorde a la realidad.

Iluminación con materiales

En esta unidad aprenderás a manejar un tipo especial de materiales incorporados a Revit gracias a V-ray, con los cuales podrás emular materiales luminiscentes.

Luces artificiales

- Te familiarizaras con las configuraciones necesarias para que las familias creadas en Revit puedan iluminar de manera acorde a tu render.

Renders de prueba

- En esta unidad aprenderá a crear renders rápidos para verificar el correcto funcionamiento de los elementos de la escena antes de iniciar el renderizado final de mayor calidad.

Configuración de render de día

- Aprenderás sobre los parámetros recomendados para el correcto renderizado de una escena de día y los recursos de procesamiento requeridos para ello.

Configuración de render de noche

- Conocerás los parámetros recomendados para escenas nocturnas y sus diferencias con respecto de escenas diurnas.

Render final

- En ésta última sección conocerás los parámetros a modificar para poder mandar tu escena a un renderizado final de alta calidad.

METODOLOGÍA DE TRABAJO

1. En el caso de los cursos en línea, se imparten sobre la plataforma Zoom. Te llegará una invitación 1 o 2 días hábiles previo al inicio del curso con los datos de; nombre del curso, horario, software que debes tener instalado, documentación que debes revisar con los requisitos de infraestructura que necesitas tener para conectarte a las sesiones, link de conexión a las clases y código de acceso.
2. En el caso de cursos presenciales o en línea te llegará una notificación inmediatamente te registres en el curso llenando la forma de inscripción a través de nuestro portal www.darco.com.mx con los datos de; nombre del curso, horario, documentación que debes revisar previo al inicio del curso.
3. Este curso es 100% práctico, a medida que el instructor vaya avanzando con la explicación de los temas, irás desarrollando los ejercicios propuestos por él con su apoyo permanente. Deberás cumplir la asistencia 80% del curso para obtener el certificado de participación en el curso emitido directamente por Chaos Group.
4. Se utilizará el software **Revit** y **V-Ray** en la última versión y en idioma inglés como herramienta didáctica para explicar y aplicar los conceptos.

REQUISITOS TECNOLÓGICOS PARA LOS CURSOS EN LÍNEA

1. Debes tener instalado en software en idioma inglés en la última versión.
2. El software debe estar instalado sobre Sistema Operativo Windows 10 o la versión de sistema operativo más actualizada.
3. Si **no** cuentas con el sistema operativo indicado consulta con tu asesor por lo menos 2 días hábiles antes de comenzar tu curso online para obtener apoyo.
4. Comprueba la velocidad de conexión a internet tanto de subida como bajada observando que tengas el mínimo 10 MB, puedes consultar en <https://www.speedtest.net/es> (si tienes dudas sobre el resultado de la consulta, puedes enviar la información a tu asesor o envía un mail a soporte@darco.com.mx para obtener apoyo).