

CURSO V-RAY FOTORREALISMO CON SKETCHUP

V-Ray es un motor de renderizado basado en el cálculo de la luz real. Este motor de render cuenta con materiales propios, parámetros de reflexión y refracción, transparencia, todo esto son propiedades de materiales avanzados. Además, facilita la representación de efectos traslúcidos, objetos plásticos y cerámicos entre otros, en general la flexibilidad de V-Ray para trabajar con los materiales lo convierte en una de las aplicaciones más versátiles para el manejo de las texturas en los materiales. Debido a que V-Ray es un motor de render que puede instalarse sobre Sketchup, los usuarios podrán utilizar todas las herramientas de V-Ray para generar sus renders sin salirse de su entorno de trabajo conocido que es SketchUp.

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso habrás adquirido el conocimiento para generar renders de alta calidad con SketchUp aprovechando las funcionalidades avanzadas de materiales incluidas en SketchUp.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Arquitectos o profesionistas que generan modelos con SketchUp y requieren mejorar la calidad de los renders a través del motor de render de V-Ray.

REQUISITOS

Conocimientos de modelado en SketchUp.

DURACIÓN

- 20 Horas
- 18 Horas en sábado

TEMARIO

1. Interfaz

En esta unidad te familiarizarás con la interfaz principal de V-Ray mientras creas luces y objetos auxiliares, para mejorar el realismo de las escenas de sketchup.

- Asset editor
 - Editor de materiales
 - Editor de luces
 - Editor de objetos
 - Configuraciones generales
- Luces Vray
 - Luz rectangular
 - Luz esférica
 - Luz de Spot
 - Luz IES
 - Luz Omni
 - Luz de Domo
 - Luz de Mesh
- Objetos específicos de Vray
 - Plano infinito
 - Proxy
 - Vray Fur
 - Mesh Clipper

2. Materiales

Aprenderás a crear materiales físicamente correctos acordes a los distintos tipos de objetos encontrados en la escena, editando sus propiedades de absorción y reflexión de luz, para tener un renderizado fotorrealista de mayor calidad.

- Propiedades generales de los materiales
 - Material general
 - Material emisivo
 - Material Two sided

3. Metodología

Mejorarás tus conocimientos sobre iluminación, los distintos parámetros recomendados para escenas diurnas y nocturnas, así como sus diferencias y principales características.

- Iluminación de exteriores
 - Sistema Sol Vray
 - Sistema IBL
 - Noche

- Iluminación de interiores
 - Iluminación diurna
 - Iluminación nocturna

4. Inteligencia de escena

En esta unidad conocerás características de Vray que te permiten corregir de manera automática, algunas situaciones de iluminación y exposición, reduciendo errores y mejorando la calidad y composición de tus renders en un menor tiempo.

- Exposición automática
- Control de Blancos automática
- Muestreo

METODOLOGÍA DE TRABAJO

1. En el caso de los cursos en línea, se imparten sobre la plataforma Zoom. Te llegará una invitación 1 o 2 días hábiles previo al inicio del curso con los datos de; nombre del curso, horario, software que debes tener instalado, documentación que debes revisar con los requisitos de infraestructura que necesitas tener para conectarte a las sesiones, link de conexión a las clases y código de acceso.
2. En el caso de cursos presenciales o en línea te llegará una notificación inmediatamente te registres en el curso llenando la forma de inscripción a través de nuestro portal www.darco.com.mx con los datos de; nombre del curso, horario, documentación que debes revisar previo al inicio del curso.
3. Este curso es 100% práctico, a medida que el instructor vaya avanzando con la explicación de los temas, irás desarrollando los ejercicios propuestos por él con su apoyo permanente. Deberás cumplir la asistencia 80% del curso para obtener el certificado de participación en el curso emitido directamente por Trimble.
4. Se utilizará el software **SketchUp y V-Ray en la última versión y en idioma inglés** como herramienta didáctica para explicar y aplicar los conceptos.

REQUISITOS TECNOLÓGICOS PARA LOS CURSOS EN LÍNEA

1. Debes tener instalado en software en idioma inglés en la última versión.
2. El software debe estar instalado sobre Sistema Operativo Windows 10 o la versión de sistema operativo más actualizada.
3. Si **no** cuentas con el sistema operativo indicado consulta con tu asesor por lo menos 2 días hábiles antes de comenzar tu curso online para obtener apoyo.
4. Comprueba la velocidad de conexión a internet tanto de subida como bajada observando que tengas el mínimo 10 MB, puedes consultar en <https://www.speedtest.net/es> (si tienes dudas sobre el resultado de la consulta, puedes enviar la información a tu asesor o envía un mail a sosporte@darco.com.mx para obtener apoyo).