

## CURSO 3DS MAX MODELADO AVANZADO

En este curso se exploran las técnicas más avanzadas para la creación de modelos de gran nivel de detalle y de cualquier nivel de complejidad, utilizando métodos como Box modeling, Poly by poly, NURB's, superficies y uso avanzado de modificadores y herramientas de modelado Graphite.

### OBJETIVO GENERAL

Al finalizar este curso estarás listo para aplicar metodologías generales para el modelado tridimensional de objetos y algunas de las técnicas más usadas en el sector de medios y entretenimiento para modelar geometría poligonal con diferentes metodologías.

### A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este módulo está dirigido a profesionales del diseño y visualización que requieran, mejorar sus flujos de trabajo en el modelado poligonal, usando las herramientas avanzadas de modelado.

### REQUISITOS

Conocimientos del temario de 3ds Max fundamentos e intermedio.

### DURACIÓN

- 20 horas de lunes a viernes
- 18 horas en sábado

## TEMARIO

### 1. METODOLOGÍA DE PROYECTO

En este módulo identificarás la metodología de proyecto para llevar a cabo el desarrollo de volúmenes básicos que permitan representar topología o morfología del objeto principal, y el posterior reemplazo de la geometría para obtener la correcta visualización del modelo creado.

- Blocking
- Proxys
- Definición de formas
- Reemplazo de formas
- Detallado
- Organización y optimización

### 2. MODELADO 2D

Comprenderás como hacer uso de las herramientas básicas de modelado 2D para obtener poligonales y elementos de referencia para el modelado poligonal.

- Uso de modelado 2D para modelos poligonales
- Complementos de modelo

### 3. MODELADO POLIGONAL

Utilizarás las herramientas esenciales de modelado poligonal y con ello algunas herramientas complementarias de la cinta Ribbon las cuales te permitirán ampliar el flujo de trabajo en el modelado de objetos.

- Uso de cinta Ribbon
- Tipos de geometría
- Técnicas de modelado poligonal
- Metodología aplicada a proyectos

### 4. NURBS

NURBS significa Non-Uniform Rational B-Splines, y es un estándar de la industria para diseñar y modelar superficies con curvas complejas permitiendo crear objetos que son fáciles de manipular de forma interactiva.

- Introducción a modelado NURBS
- Elementos constructivos NURBS
- Características y limitantes

## METODOLOGÍA DE TRABAJO

1. En el caso de los cursos en línea, se imparten sobre la plataforma Zoom. Te llegará una invitación 1 o 2 días hábiles previo al inicio del curso con los datos de; nombre del curso, horario, software que debes tener instalado, documentación que debes revisar con los requisitos de infraestructura que necesitas tener para conectarte a las sesiones, link de conexión a las clases y código de acceso.
2. En el caso de cursos presenciales o en línea te llegará una notificación inmediatamente te registres en el curso llenando la forma de inscripción a través de nuestro portal [www.darco.com.mx](http://www.darco.com.mx) con los datos de; nombre del curso, horario, documentación que debes revisar previo al inicio del curso.
3. Este curso es 100% práctico, a medida que el instructor vaya avanzando con la explicación de los temas, irás desarrollando los ejercicios propuestos por él con su apoyo permanente. Deberás cumplir la asistencia 80% del curso para obtener el certificado de participación en el curso emitido directamente por Autodesk.
4. Se utilizará el software **3ds Max en la última versión y en idioma inglés** como herramienta didáctica para explicar y aplicar los conceptos.

## REQUISITOS TECNOLÓGICOS PARA LOS CURSOS EN LÍNEA

1. Debes tener instalado en software en idioma inglés en la última versión.
2. El software debe estar instalado sobre Sistema Operativo Windows 10 o la versión de sistema operativo más actualizada.
3. Si **no** cuentas con el sistema operativo indicado consulta con tu asesor por lo menos 2 días hábiles antes de comenzar tu curso online para obtener apoyo.
4. Comprueba la velocidad de conexión a internet tanto de subida como bajada observando que tengas el mínimo 10 MB, puedes consultar en <https://www.speedtest.net/es> (si tienes dudas sobre el resultado de la consulta, puedes enviar la información a tu asesor o envía un mail a [suporte@darco.com.mx](mailto:suporte@darco.com.mx) para obtener apoyo).