

Revit, creación de vistas y comandos de edición

Objetivo principal

Al finalizar este curso habrás adquirido la comprensión del funcionamiento y manejo de las herramientas que permiten editar elementos y reconocer los tipos de vistas 2D y 3D que se pueden crear en Revit.

Objetivos específicos

- Identificar como funcionan los comandos para edición de objetos.
- Reconocer en qué casos usar los comandos de edición según el tipo de cambio que se requiera hacer en la geometría de los elementos.
- Crear y gestionar las vistas 2D y 3D de un proyecto en Revit.
- Utilizar las opciones de vistas en Revit para mostrar detalles del proyecto.

Requisitos

- Manejo del sistema operativo Windows
- Requiere conocer los temas del curso Revit interfaz, configuraciones generales

TEMARIO

Lección 1 – creación de vistas

Las vistas 2D y 3D pueden generarse a partir del modelo tridimensional y permiten documentar el proyecto para obtener los planos del diseño a detalle.

- Duplicado de vistas
- Plantillas de vista
- Vistas de sección
- Vista de alzado
- Indicadores de profundidad
- Vista de leyenda
- Vista de Detalle
- Vistas Drafting
- Vistas 3D
- Perspectivas de cámara
- Despiece vistas 3D

Lección 2 – HERRAMIENTAS DE EDICIÓN

Identifica los comandos de edición que puedes usar para modificar un objeto tomando en cuenta el resultado que requieres obtener.

- Align, Offset, Mirror,
- Split,
- Move, Copy,
- Trim Extend (Extender y recortar)
- Matrices (Array),
- Rotate, Scale, Pin,
- Delete,
- Copy to Clipboard (Copiar al portapapeles)

Guía de actividades de aprendizaje

Esta guía de actividades de aprendizaje incluye información detallada acerca de las instrucciones, materiales, actividades a realizar, tiempos de realización y tipos de evaluación que están programadas para el desarrollo de las lecciones de este curso.

Instrucciones:

- Revisa las presentaciones y videos con los contenidos de cada tema.
- Responde las evaluaciones de conceptos que encontrarás al finalizar los temas o lecciones.
- Realiza los ejercicios prácticos indicados en cada lección, para los casos que aplique.
- Debes completar todas las actividades en cada lección, para que el sistema te permita avanzar con las lecciones siguientes.
- Debes cumplir con los porcentajes de ponderación indicados en cada evaluación para poder avanzar a las siguientes lecciones y temas.
- Los tiempos sugeridos para la realización de las actividades en esta guía de aprendizaje te permitirán avanzar a tu propio ritmo.

Materiales:

- Archivos en formato RVT para ejercicios prácticos.
- Software Revit versión 2021 o superior en idioma inglés.
- Plataforma e-learning Darco para revisar conceptos y videos.
- Plataforma e-learning Darco para realizar cuestionarios y ejercicios prácticos.

Lección 1 - Creación de vistas

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> • Duplicado de vistas • Plantillas de vista • Vistas de sección • Vista de alzado • Indicadores de profundidad • Vista de leyenda • Vista de Detalle • Vistas Drafting • Vistas 3D • Perspectivas de cámara • Despiece vistas 3D 	<p>Revisión de presentaciones y videos.</p> <p>Evaluación Creación de vistas</p>	<p>N/A</p> <p>80%</p>	<p>1 semana</p>

Lección 2 – Herramientas de edición

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> • Align, Offset, Mirror, • Split, • Move, Copy, • Trim Extend (Extender y recortar) • Matrices (Array), • Rotate, Scale, Pin, • Delete, • Copy to Clipboard (Copiar al portapapeles) 	<p>Revisión de presentaciones y videos.</p> <p>Evaluación conceptos herramientas de edición.</p> <p>Ejercicio práctico – herramientas de edición</p>	<p>N/A</p> <p>80%</p> <p>80%</p>	<p>1 semana</p>