

CURSO RHINO FUNDAMENTOS DISEÑO INDUSTRIAL

El curso de Rhino fundamentos está enfocado a introducir al alumno en el uso del software a través de la familiarización con la interfaz, la navegación dentro de los modelos o documentos, reconocer el tipo de elementos básicos para generar bocetos 2D y elementos básicos 3D comunes en el diseño industrial más la creación y manipulación básica de curvas.

OBJETIVO GENERAL

Introducir al estudiante en el uso de métodos básicos de modelado, que permiten la creación de objetos enfocados al diseño industrial.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Ingenieros, arquitectos, diseñadores y dibujantes que requieren generar modelado de distintos modelos para el área de diseño industrial que están basados en bocetos 2D.

REQUISITOS

Conocimientos básicos de Windows.

DURACIÓN

- 20 horas de lunes a viernes
- 18 horas en sábado

TEMARIO

INTRODUCCIÓN A RHINOCEROS

Navegarás en la interfaz de inicio de Rhino, reconociendo los tipos de objetos que se pueden generar, los modos de visualización en el área de trabajo, como manipular documentos o modelos, copiar objetos y explorar opciones de configuración del software.

- Tipos de objetos en Rhinoceros
- Interfaz de Rhinoceros
- Modos de visualización en área de trabajo
- Navegación por documento o modelo
- Copiar objetos

MODELADO DE SUPERFICIES 2D Y ENTENDIMIENTO DE DIBUJO TECNICO 2D.

Se crearán varias geometrías basadas en las plantillas mecánicas de piezas 2D y superficies 2D con diferentes herramientas de sketch, además de la edición de estas por medio de puntos de control y de la herramienta gumball.

- Creación de curvas (Curve Creation)
- Edición de curvas (Transform)
- Puntos de control y Gumble
- Creación de superficies 2D (Surface Creation)
- Edición de superficies 2D (Surface tools)
- Creación de puntos
- Creación de polilíneas
- Creación de círculos
- Creación de rectángulos
- Creación de polígonos
- Creación de arcos
- Creación de plantillas 2D de piezas mecánicas.

HERRAMIENTAS DE MODELADO Y CREACIÓN DE DIFERENTES PRODUCTOS.

Se iniciará con el modelado de objetos tridimensionales básicos, con diferentes herramientas, generando ejemplos de elementos comunes en el diseño industrial, además se podrá visualizar de forma individual las distintas vistas que posee la geometría 3D en el espacio de trabajo.

- Modos de selección
- Modelado con precisión

- Herramienta Trim
- Capas
- Sweep 1 rail
- Sweep 2 Rail
- Herramienta Revolve
- Herramienta Cap Planar Holes
- Herramienta Boolean Union
- Herramienta Boolean Diference
- Cambio de plano de construcción
- Creación de sólidos y edición de los mismos, con fillet y chamfer.
- Creación de una mesa minimalista
- Creación de una pieza mecánica
- Creación de un objeto de uso cotidiano.
- Creación de un diseño de producto: USB

EDICIÓN DE GEOMETRÍA

Editaremos por medio de la herramienta Gumball distintos elementos, además de curvas 2d y superficies por medio de puntos de control y otras herramientas, para tener como resultado una pieza mejorada o una variante de esta.

- Edición Gumball
- Edición de Curvas
- Edición de Superficies
- Creación de mobiliario: Silla curvada.

ANOTACIÓN EN EL MODELO, IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN DE UN OBJETO

Pasaremos un elemento a una hoja de formato normalizado por medio de un layout, además veremos la importación o exportación de un objeto.

- Configuración de layout
- Importar y exportar archivos.
- Métodos de impresión.

METODOLOGÍA DE TRABAJO

1. En el caso de los cursos en línea, se imparten sobre la plataforma Zoom. Te llegará una invitación 1 o 2 días hábiles previo al inicio del curso con los datos de; nombre del curso, horario, software que debes tener instalado, documentación que debes revisar con los requisitos de infraestructura que necesitas tener para conectarte a las sesiones, link de conexión a las clases y código de acceso.
2. En el caso de cursos presenciales o en línea te llegará una notificación inmediatamente te registres en el curso llenando la forma de inscripción a través de nuestro portal www.darco.com.mx con los datos de; nombre del curso, horario, documentación que debes revisar previo al inicio del curso.
3. Este curso es 100% práctico, a medida que el instructor vaya avanzando con la explicación de los temas, irás desarrollando los ejercicios propuestos por él con su apoyo permanente. Deberás cumplir la asistencia 80% del curso para obtener el certificado de participación en el curso emitido directamente por Autodesk.
4. Se utilizará el software **Rhinceros en la última versión y en idioma inglés** como herramienta didáctica para explicar y aplicar los conceptos.

REQUISITOS TECNOLÓGICOS PARA LOS CURSOS EN LÍNEA

1. Debes tener instalado en software en idioma inglés en la última versión.
2. El software debe estar instalado sobre Sistema Operativo Windows 10 o la versión de sistema operativo más actualizada.
3. Si **no** cuentas con el sistema operativo indicado consulta con tu asesor por lo menos 2 días hábiles antes de comenzar tu curso online para obtener apoyo.
4. Comprueba la velocidad de conexión a internet tanto de subida como bajada observando que tengas el mínimo 10 MB, puedes consultar en <https://www.speedtest.net/es> (si tienes dudas sobre el resultado de la consulta, puedes enviar la información a tu asesor o envía un mail a suporte@darco.com.mx para obtener apoyo).