

Introducción a Fusion 360

Objetivo principal

Al terminar este curso estarás preparado para crear diseños que se puedan fabricar combinando el modelado orgánico rápido y sencillo con el modelado sólido preciso.

Objetivos específicos

- Conocer la interfaz de usuario
- Crear y configurar proyectos
- Crear, modificar y restringir bocetos
- Crear y modificar sólidos a partir de formas primitivas
- Crear y modificar sólidos a partir de bocetos

Requisitos

- Manejo del sistema operativo Windows
- No requieres conocimientos previos en Fusion 360

TEMARIO

Lección 1: Introducción

Identificar los principales componentes de la interfaz de Fusion 360, así como las principales opciones de personalización y configuración de un proyecto.

- Conocer la interfaz de usuario
- Crear nuevos proyectos
- Personalizar y configurar proyectos

Lección 2: Crear, modificar y restringir bocetos

Generar un boceto bidimensional definido que permita y facilite la creación de sólidos tridimensionales.

- Generar y modificar bocetos bidimensionales
- Restringir la geometría bidimensional de un boceto

Lección 3: Crear y modificar sólidos

Crear modelos tridimensionales que faciliten los procesos de desarrollo y fabricación de productos.

- Generar y modificar sólidos a partir de formas primitivas
- Generar y modificar sólidos a partir de bocetos

Guía de actividades de aprendizaje

Esta guía de actividades de aprendizaje incluye información detallada acerca de las instrucciones, materiales, actividades a realizar, tiempos de realización y tipos de evaluación que están programadas para el desarrollo de las lecciones de este curso.

Instrucciones:

- Revisa las presentaciones y videos con los contenidos de cada tema.
- Responde las evaluaciones de conceptos que encontrarás al finalizar los temas o lecciones.
- Realiza los ejercicios prácticos indicados en cada lección (para las que apliquen).
- Debes completar todas las actividades en cada lección, para que el sistema te permita avanzar con las lecciones siguientes.
- Debes cumplir con los porcentajes de ponderación indicados en cada evaluación para poder avanzar a las siguientes lecciones y temas.
- Los tiempos sugeridos para la realización de las actividades en esta guía de aprendizaje te permitirán avanzar a tu propio ritmo.

Materiales:

- Software Fusion 360
- Plataforma e-learning Darco para revisar conceptos y videos.
- Plataforma e-learning Darco para realizar cuestionarios y ejercicios prácticos.

Lección 1: Introducción

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> • Interfaz de usuario • Crear un nuevo proyecto • Navegación, preferencias y configuración de unidades 	Revisión de presentaciones y videos	N/A	4 días
	Evaluación de conceptos – Introducción	80%	

Lección 2: Crear, modificar y restringir bocetos

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> • Crear un boceto • Modificar la geometría de un boceto • Restringir un boceto 	Revisión de presentaciones y videos	N/A	1 semana
	Ejercicio práctico – Boceto restringido	100%	
	Evaluación de conceptos – Crear, modificar y restringir bocetos	80%	

Lección 3: Crear y modificar sólidos

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> • Crear y modificar sólidos a partir de formas primitivas • Crear y modificar sólidos a partir de bocetos 	Revisión de presentaciones y videos	N/A	4 días
	Evaluación de conceptos – Crear y modificar sólidos	80%	